

Pokyny pro vyplňování Zápisu o utkání Českého florbalu

☐ Před utkáním:

• **zapisovatel:**

- **soutěž, zápas, kolo:**
- **den, hala:**
- **zapisovatel, časoměřič:**
- **pořadatel:**
- **DOMÁCI, HOSTÉ:**
- **hlavní pořadatel**
- **rozhodčí:**
- **delegát:**

vyplní záhlaví Zápisu o utkání, předepíše týmy i rozhodčí, vše čitelně hůlkovým písmem

kód soutěže např. **8XM1-A**; kód zápasu dle Rozpisu utkání např. **8XM1-A025**; kolo dle Rozpisu utkání např.: **2. kolo**

např.: **sobota 1. 11. 2011**; hala např.: **SH Dukla Liberec**

jména odpovědných osob např.: **Josef Chroustal**

pořádající oddíl např.: **Dukla Praha**

předepsat družstva dle rozpisu utkání

jméno hlavního pořadatele např.: **Josef Chroustal**

předepsat jména na základě předložených licencí

předepsat jméno na základě předložené licence

• **vedoucí družstva:**

- **číslo, post, příjmení, jméno:**
- **a datum narození**
- **v poslední kolonce**

vyplní do stanovené doby před utkáním soupis hráčů; nejprve uvede brankáře a potom hráče v poli v pořadí podle čísel

kapitána označí písmenem „C“ a brankáře písmenem „G“ [jedna kolonka pro brankáře je již předepsána, další brankáři jsou

uvedeni na následujících řádcích], hráči v poli jsou uvedeni v pořadí podle čísel; dále uvede datum narození u každého hráče;

označí hráče, kteří hostují [písmeno **H**], dále hráče, kteří jsou na soupisce jiného družstva téhož klubu [např. **B**], dále hráče mladší věkové kategorie (v chlapeckých kategoriích: písmeno **J** – junior; **D** – dorostenec; **SŽ** – starší žák; **MŽ** – mladší žák; **E** – elév; **P** – přípravka; v dívčích kategoriích: **J** – juniorka; **D** – dorostenka; **SŽ** – starší žákyně; **MŽ** – mladší žákyně; **E** – elévka; **MI** – mini žákyně]

- **realizační tým:**

uvede funkci, příjmení, jméno a datum narození člena realizačního týmu; případně licenci (u trenéra)

- **nástup brankáře:**

doplní číslo brankáře nastupujícího na začátku utkání

- **zahajovací sestava:**

doplní čísla hráčů v poli nastupujících na začátku utkání

- **podpis vedoucího družstva:**

potvrzuje odpovědnost za správnost všech výše uvedených údajů a fakt, že vedoucí družstva už nemíní soupis hráčů doplňovat

• **rozhodčí:**

po kontrole totožnosti hráčů [čísla zapíše do příslušné kolonky] a po kontrole totožnosti vedoucího družstva a trenéra 30 min. před utkáním proškrtnutím prázdných rádků v sestavě znemožní dopsání dalších hráčů či členů realizačního týmu; dále vyplní kolonku certifikace mantinelů a branek, rozměry hřiště a přítomnost zdravotníka, kam uvede údaje zjištěné přímo na hřišti.

☐ V průběhu utkání:

• **zapisovatel:**

vyplní záhlaví Zápisu o utkání, vše čitelně hůlkovým písmem

- **začátek utkání:**

např.: **19:17** – uvádět v minutách, nezaokrouhlovat

- **při brance:** - **tř.:** (třetina):

1., 2., 3., P (prodloužení)

- **čas třetiny:** každá třetina začíná časem 0:00 a končí časem 20:00 nebo 15:00 [případně jiným dle předpisu soutěže]

- **Gól:**

číslo střelce branky [nahlásí rozhodčí]; zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí

- **A [asistence]:**

číslo hráče [nahlásí rozhodčí], který se na brance podílel asistencí [nahrávkou]; zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí

- **skóre:**

aktuální skóre vždy z pohledu domácích

- **kód branky:-**

pomlčka nebo nevyplněná kolonka znamená, že branka padla při hře **5 x 5, 4 x 4 nebo 3 x 3**

P znamená, že družstvo vstřelilo branku v **přesilovce**

O znamená, že družstvo vstřelilo branku v **oslabení**

S znamená, že družstvo vstřelilo branku při **power play** do prázdné branky soupeře [branka není počítána do statistik brankáře]

V znamená, že se jedná o vlastní branku [jako číslo střelce se uvádí číslo hráče, který si vstřelil vlastní branku].

- **při trestném střelení [zapisuje se do kolonky branky]:**

u rozdílového trestného střelení po prodloužení se proškrtnou kolonky třetina, čas a asistence;

1., 2., 3., P [prodloužení]; ve které třetině bylo trestné střelení prováděno;

- **tř.:** (třetina):

1., 2., 3., P [prodloužení]; ve které třetině bylo trestné střelení prováděno;

- **čas třetiny:**

každá třetina začíná časem 0:00 a končí časem 20:00 nebo 15:00 [případně jiným dle předpisu soutěže]

- **Gól [číslo hráče]:**

číslo hráče, který provádí trestné střelení [nahlásí rozhodčí]; zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí

- **A [asistence]:**

při trestném střelení se proškrtává

- **skóre:**

při proměnění trestného střelení se zapíše aktuální skóre vždy z pohledu domácích; při neproměnění se kolonka proškrtne

- **kód branky:**

T

znamená, že trestné střelení bylo proměněno

X

znamená, že trestné střelení nebylo proměněno

- **při vyloučení:** - **tř.:** (třetina):

1., 2., 3., P [prodloužení]

- **čas třetiny:**

každá třetina začíná časem 0:00 a končí časem 20:00 nebo 15:00 [případně jiným dle předpisu soutěže]

- **hráč:**

číslo hráče, jemuž je udělen trest [nahlásí rozhodčí]; zapisovatel je povinen zkontrolovat, jestli se nahlášené číslo nachází v kolonce číslo hráče, pokud se tam nenachází, okamžitě o tom informuje rozhodčí

- **trest: označení trestu:**

2'

znamená dvouminutový trest

5'

znamená pětiminutový trest

10'

znamená osobní desetiminutový trest, může být uložen jen ve spojitosti s dvou- nebo pětiminutovým trestem, který je uložen ve stejném čase, ale zapsán je na dalším nebo předchozím řádku témuž hráči;

ČK

znamená vyloučení do konce utkání [druh určuje kód přestupku], s vyloučením do konce utkání je vždy uložen pětiminutový trest, který je uložen ve stejném čase, ale zapsán je na dalším nebo předchozím řádku témuž hráči;

- **kód přestupku:**

612 vyloučení do konce utkání 1	905 hra mezi nohama	912 nesprávný kop [fauz nohou]	919 hra vleže	926 hra bez hokejky či nesebrání zlomené hokejky
614 vyloučení do konce utkání 2	906 hákování	913 vysoký kop	920 Ruka	927 nesprávné vybavení či opomenutí opravy vybavení
616 vyloučení do konce utkání 3	907 nedovolené vrážení	914 vstup do malého brankoviště	921 Hlavička	928 neuvedení v sestavě
901 Sekání	908 vrážení zády	915 nedovolená vzdálenost	922 špatné střídání	929 sabotáž hry
902 blokování hokejky	909 hrubost	916 nedovolený výskok	923 opakované přestupky	930 neoprávněná kontrola vybavení soupeře
903 zvedání hokejky	910 držení	917 nesprávný výhoz	924 zdržování hry	
904 vysoká hokejka	911 bránění ve hře	918 špatně provedený volný úder	925 nesportovní chování	

- **nástup brankáře:**

při střídání brankářů uvést třetinu a čas třetiny, ve kterém došlo ke střídání brankářů, uvést číslo nově nastupujícího brankáře, v soutěžích, u nichž je stanovena povinnost počítat střely, se navíc za každého brankáře (pokud dojde ke střídání) za lomítko napíše počet střel, které na něho byly vyslány (včetně střel, které skončili brankou); příklad:

tř.	čas třetiny	číslo	/	střely
I.	0:00	99	/	18
III.	2:45	1	/	6

- **time out:**

třetina a čas třetiny, ve kterém byl čerpán oddechový čas

- **I., II., III. třetina, prodloužení:**

doplní výsledek dané třetiny [nikoliv celkové skóre po dané třetině]

- **počet diváků:**

počet stanovi hlavní pořadatel v 15. minutě 2. třetiny; povinnost uvádět počet diváků stanovuje předpis soutěže;

- **střely na branku:**

po každé třetině a celkově [povinnost počítat střely stanovuje předpis soutěže]; **počítání střel na branku:**

do statistiky, která je uvedena v Zápisu o utkání se počítají pouze střely, které zasáhly prostor brány, to jsou:

1. střely, které skončily vstřelenou brankou; 2. střely, které zachytil nebo vyrazil brankář;

střely, které NEJSOU započítávány: střely mimo a zablokované pokusy o střelu; střely do tyčky;

☐ Po ukončení utkání:

• **zapisovatel:**

- **konečný výsledek:**

vyplní záhlaví Zápisu o utkání, vše čitelně hůlkovým písmem

součet výsledků jednotlivých třetin a prodloužení; pokud utkání rozhodla trestná střelení po prodloužení je skóre prodloužení 0:0 a konečný výsledek je doplněn označením **pn**; konečný výsledek utkání rozhodnutého v prodloužení je doplněn označením **p**

- **konec utkání:**

např.: **19:17** – uvádět v minutách, nezaokrouhlovat

- **nejlepší hráč utkání**

zapiše číslo zvoleného hráče; za výběr hráče je odpovědný hlavní pořadatel, trenér družstva má právo nejpozději 5 minut před koncem 3. části nahlásit nejlepšího hráče družstva hlavnímu pořadateli;

- **počet přesilovek**

uvede **počet přesilovek** (nikoliv počet vyloučení), které mělo k dispozici domácí resp. hostující družstvo;

- **podpis**

zapisovatel a časoměřič podepíší Zápis o utkání;

• **hlavní pořadatel:**

podepíše Zápis o utkání; po utkání do 10 minut nahlásí výsledek pomocí elektronického zápisu nebo přímým zadáním do informačního systému ČF (FIS).

• **rozhodčí:**

zkontrolují konečný výsledek podle počtu střelců jednotlivých družstev, proškrtnutím znemožní dopsání dalších údajů, zapíší všechny zjištěné důležité skutečnosti [nedostatků v pořadatelské, zranění, vyloučení do konce utkání apod.], doplní případné námítky vedoucích družstev; nechají Zápis o utkání podepsat vedoucími družstev, delegátem a nakonec jej sami podepíší. V **neturnajových celostátních soutěžích** (včetně pohárové soutěže) si Zápis o utkání nechají pro zaslání na sekretariát soutěžního úseku. V ostatních soutěžích vrátí Zápis o utkání pořadateli. Vedoucím družstev rozhodčí umožní udělat fotokopii.

V případě udělení vyloučení do konce utkání 3 či podnětu k DK odešlou emailem do 24 hodin po utkání fotokopii Zápisu o utkání na adresu DK ČF spolu s podrobnou zprávou o přestupku;

• **vedoucí družstev:**

podepíší Zápis o utkání;

• **delegát utkání:**

podepíší Zápis o utkání

• **pořadatel**

odešle, v soutěžích, kde Zápis o utkání nepřebírají rozhodčí, formulář Zápisu o utkání nejpozději následující pracovní den po sehrání utkání na adresu příslušného sekretariátu (všechny soutěže mimo neturnajové celostátní soutěže).